

학사과정 전공교과목 이수 표준형태 (2015학번부터 적용)

(Recommended Tracks for Undergraduate Majors)

학기 학년	I	학점	II	학점
1			4190.103A 프로그래밍연습	3
2	4190.101* 이산수학 M1522.000600* 컴퓨터프로그래밍 M1522.000700* 논리설계 400.021 정보통신융합	3 4 4 3	4190.206A* 전기전자회로 4190.209 컴퓨터공학세미나 4190.210 프로그래밍의 원리 4190.308* 컴퓨터구조 M1522.000900* 자료구조 ()* 공과대학 공통교과목	3 1 3 3 4 3
3	4190.305A 하드웨어설계이론 4190.306 오토마타이론 4190.313 선형 및 비선형 계산모델 4190.416A 디지털신호처리 M1522.000100* 소프트웨어 개발의 원리와 실제 M1522.000800* 시스템프로그래밍 M1522.001400 데이터마이닝 개론	3 3 3 3 3 4 3	4190.301 데이터베이스 4190.302 데이터통신 4190.307 운영체제 4190.309A* 하드웨어시스템설계 4190.310 프로그래밍언어 4190.315 IT벤처창업개론 4190.407* 알고리즘 M1522.000200 창의적통합설계1 400.314 인터넷 윤리	3 3 3 3 3 2 3 3 2
4	4190.303C 임베디드시스템과 응용 4190.401 VLSI 회로 4190.402 소프트웨어공학 4190.408 인공지능 4190.409 컴파일러 4190.410 컴퓨터그래픽스 4190.411 컴퓨터네트워크 4190.422 IT-리더십세미나 4190.425 컴퓨터엔지니어를 위한 기술 영어작문 4190.427 소셜 네트워크 분석 M1522.000300 창의적통합설계2 M1522.001100 컴퓨터시스템특강	3 3 3 3 3 3 3 1 3 3 3 3 3 3	4190.403 소프트웨어응용 4190.406B 모바일 컴퓨팅과 응용 4190.412 컴퓨터모델링 4190.414A 멀티코어 컴퓨팅 4190.415 컴퓨터보안 4190.418A 웹정보시스템 4190.420 컴퓨터게임 4190.423 컴퓨터융합응용 4190.426A 인간컴퓨터상호작용 4190.428 기계학습 개론 4190.429 영상처리 M1522.001000 컴퓨터비전 M1522.001200 컴퓨터 신기술 특강	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3

교과목 이수규정(Departmental Course Requirements)

① ()* 공과대학 공통교과목

400.013 기계공학개론, 400.015 산업공학개론, 400.020 재료공학개론, 400.022 건설환경공학개론, 400.023 화학생물공학개론, 400.024 에너지자원공학개론 중 1과목을 필수과목으로 이수하여야 함

② 학부 내규에 의한 이수규정을 따라야 함.